



Dragons et dulcinées

Feuille de route

Nom du joueur

Nom de l'aventurier

Maître de jeu

Catégorie

type de vertu

classe de l'armure

points de vie

niveau

Habilités

force

intelligence

sagesse

dextérité

constitution

charisme

blason ou
symbole

Lancers de sauvegarde

poison et rayon de la mort

baguette magique

changer en pierre ou paralyser

souffle du dragon

sorts ou charmes

points d'expérience

niveau suivant

Habilités et aptitudes

Habiletés spéciales

Accessoires magiques
et ordinaires

Personnages et monstres rencontrés

Nom	Métier ou classe	v	ca	pv	n	f	i	s	d	c	ch	notes

cuivre argent - or platine

□ □ □ □

trésors
