



## Dons des clercs et des grandes prêtresses

Nom du don	Effets
Annulation de dépendance**	Libérer totalement la victime d'un sort de dépendance à un objet dont il ne peut se passer.
Apaisement des émotions*	Donner une dose de calme et de relaxation à une personne que l'on touche à l'épaule.
Arme magique**	Ajouter +1 de dégâts à toute attaque normale faite par la personne possédant ce sort.
Arme spirituelle***	Faire apparaître une arme qui va se battre à notre place en portant des coups réguliers.
Augure*	Apprendre dans son sommeil, par le rêve, si l'avenir nous réserve un danger imminent.
Augure totale**	Connaître dans son sommeil, par le biais du rêve, l'issue d'une situation (la conséquence positive ou négative).
Bénédiction*	Ajouter une protection supplémentaire de -2 à la classe d'armure de chaque membre du groupe.
Compréhension des langues*	Comprendre une langue étrangère sans pouvoir la parler.
Convocation de monstres**	Faire apparaître à son secours, pour un temps limité, une créature venue d'un autre monde.

\* don de niveau 1    \*\* don de niveau 2    \*\*\* don de niveau 3



## Dons des clercs et des grandes prêtresses

Nom du don	Effets
Délivrance des paralysies**	Annuler l'effet d'immobilisation subi par une personne.
Détecter un piège*	Sentir qu'un endroit ou un objet a été piégé dans le but de nuire à ceux qui veulent le traverser ou y toucher.
Discours captivant**	Adresser la parole à un groupe de façon si intéressante que personne ne peut poursuivre son action tellement l'effet est irrésistible. Il n'est pas nécessaire de crier pour être entendu.
Endurance*	Se protéger contre le très grand froid ou la chaleur intense pendant une courte durée de temps. Attention, il ne s'agit pas d'une résistance au feu ni au froid extrême.
Maîtrise des langues**	Pouvoir comprendre et parler une langue étrangère qu'on n'a jamais apprise.
Malchance*	Diminuer de -3 l'attaque portée par un ennemi.
Marcher sur l'eau**	Se déplacer en marchant sur une surface liquide. Cela peut se réaliser pendant une heure seulement. On ne peut pas transporter de poids lourds ni de personnes lors de ce type de déplacement.
Ralentissement des poisons**	Retarder l'effet dévastateur d'une potion qui pourrait causer la mort. Cela permet de trouver l'antidote ou un guérisseur spécialisé dans ce genre de poison.
<b>Rapport***</b>	Connaître l'emplacement de ses alliés en ayant le droit de ne poser qu'une seule question.

\* don de niveau 1    \*\* don de niveau 2    \*\*\* don de niveau 3



## Dons des clercs et des grandes prêtresses

Nom du don	Effets
Réparation intégrale***	Redonner l'état initial à un objet qui a été détruit.
Résistance***	Se protéger de façon totale du feu et du froid extrême.
Résurgence**	Se doter d'une deuxième chance d'attaque lors d'un affrontement (pour soi ou pour en faire profiter quelqu'un d'autre).
Sanctuaire*	Créer un lieu protégé entourant plusieurs personnes, là où aucune forme d'attaque ou d'agression n'est possible. Cela ressemble au sort du bouclier de protection mais à la différence que le sanctuaire recouvre plusieurs personnes à la fois. Les objets ne peuvent pénétrer à l'intérieur du sanctuaire, mais ils peuvent en sortir.
Silence***	Produire, dans un endroit précis, un environnement où il est impossible que le bruit ne sorte ou que le son ne soit entendu à l'extérieur de la zone protégée.
Télépathie**	Sentir les sentiments d'une personne possédant le même don et qui se trouve dans un même endroit ou ailleurs (sans toutefois pouvoir communiquer).
Télépathie totale***	Communiquer par la pensée avec une personne qui se trouve près ou loin de soi. Cette autre personne n'a pas besoin d'avoir ce don pour comprendre et répondre par la pensée.



## Dons des clercs et des grandes prêtresses

Nom du don	Effets
Ténèbres***	Faire disparaître toute forme de lumière dans un endroit intérieur ou extérieur, comme si c'était une nuit sans lune.
Traverser la pierre***	Passer à travers un mur en gardant son armure et ses armes.
Zone de vérité***	Contraire les individus qui se trouvent dans une certaine zone contrôlée de répondre aux questions en disant strictement la vérité.